

義守大學「元宇宙科技藝術」跨領域微學程

- 110 學年度第 2 學期第 1 次校課程規劃委員會議修正通過(111 年 6 月 15 日)
111 學年度第 2 學期第 1 次校課程規劃委員會議修正通過(112 年 5 月 31 日)
112 學年度第 2 學期第 1 次校課程規畫委員會議修正通過(113 年 6 月 12 日)
114 學年度第 1 學期第 1 次校課程規畫委員會議修正通過(114 年 12 月 15 日)

壹、學程目的：

因現今職場對於創新人才與跨界人才之需要，培養學生多元專長與跨界整合能力已成為趨勢，為提昇本校學生未來於就業市場之競爭能力而籌劃本學程。

貳、發展重點與特色：

本學程將強化學生在元宇宙科技藝術基礎知識與應用實務，以培育學生具備跨域整合之知能。

參、實施對象：

本校各學系(所)之學生於在校期間，得申請修習跨領域微學程（不含延畢生）。

肆、課程系統：

- 一、本學程規定之結業學分總數至少 9 學分，其所修習之學程課程至少有 4 學分為非原系課程。
- 二、新媒體設計學系及電影與電視學系，所修習本學程之課程科目得列入畢業學分，其餘學系，是否計入畢業總學分由所屬學系決定之。

伍、學程開始日期：111 學年度

陸、申請日期：依學校行事曆規定日期提出修習本學程之申請。

柒、申請程序：

請向原肄業學系提出申請，經原學系主任核准後，交由本學程委員會審核，通過後送交新媒體設計學系登記。

捌、修習證書：

學生修畢應修課程且成績及格，由學程委員會審查確認並頒發證書，證書並記載所修習課程科目。

玖、主辦單位：

本學程委員會，每學期至少開會一次，共同規劃、討論、議決學程相關事宜。學程委員會之委員由新媒體設計學系主任、電影與電視學系系主任、大眾傳播學系主任以及創意整合設計學系主任，共計 4 人，並由新媒體設計學系系主任為召集人。





「元宇宙科技藝術」跨領域微學程課程表

本學程規定之結業學分總數至少 9 學分，其中非原系課程至少 4 學分。

課程分類	課程名稱	修課別	學分數	開課系所	開課系級	備註
跨域學習 基礎核心	傳播與設計概論(81E01)	必修	2	傳設學院	大一	
核心課程	VR 電影製作(19521)	必修	3	影視系	大三	
	程式設計(93A20)	必修	2	各學院	大一	
	智慧科技密碼(93A29)	必修	3	各學院	大一	
	色彩學(81813)	必修	3	傳設學院	大一	
	3D 動畫(17272)	選修	3	新媒系	大三	
應用課程	數位特效與編輯(17217)	必修	3	新媒系	大二	
	元宇宙互動設計(171168)	必修	3	新媒系	大一	
	展演企劃與設計(17218)	選修	3	新媒系	大二	
	數位動畫與特效(17030)	選修	3	新媒系	大三	
	3D 遊戲製作(17032)	必修	2	新媒系	大二	
	日式動畫製作(17155)	選修	3	新媒系	大二	
	虛擬網紅設計(17156)	選修	3	新媒系	大二	
	虛擬網紅直播(17157)	選修	3	新媒系	大二	
	生成式 AI 遊戲設計(17158)	選修	3	新媒系	大二	
	沉浸式內容設計(17159)	選修	3	新媒系	大二	
	ARVR 設計(17160)	選修	3	新媒系	大二	
	動畫分鏡腳本(17161)	選修	3	新媒系	大二	
	CHATGPT 生成式 AI(17162)	選修	3	新媒系	大三	
	新媒體 3D 動畫(17163)	選修	3	新媒系	大三	
	3D 遊戲設計(17243)	選修	3	新媒系	大三	
	XR 互動設計(17164)	選修	3	新媒系	大三	
	人工智慧與遊戲設計(17278)	選修	3	新媒系	大三	
	生成式角色設計(17165)	選修	3	新媒系	大三	
	新媒體 API 應用(17166)	選修	3	新媒系	大三	
	MR 實境動畫(17167)	選修	3	新媒系	大三	
	VR 影片製作(17169)	選修	3	新媒系	大四	
	AI 雲端服務(17173)	選修	3	新媒系	大四	
	人工智慧與虛實整合(17277)	選修	3	新媒系	大四	
	人工智慧與視覺創意(15002)	必修	3	視設系	大一	
	基礎藝術與設計(15003)	必修	3	視設系	大一	
	虛實整合設計(15005)	必修	3	視設系	大一	
	視覺繪畫表現(15006)	必修	3	視設系	大一	
	進階藝術與設計(15007)	必修	3	視設系	大一	
	科技創新漫畫製作(15105)	選修	2	視設系	大一	
	UI/UX 互動設計(15008)	必修	3	視設系	大二	
	人工智慧輔助設計(15009)	必修	3	視設系	大二	
	視覺藝術與設計(15010)	必修	3	視設系	大二	
	虛擬網紅設計(15011)	必修	3	視設系	大二	
	視覺藝術實務設計(15012)	必修	3	視設系	大二	

附件一

互動遊戲設計(15013)	必修	3	視設系	大二	
3D 視覺設計(15014)	必修	3	視設系	大二	
元宇宙科技藝術(15201)	選修	3	視設系	大二	
生成式 AI 遊戲設計(15204)	選修	3	視設系	大二	
圖文創作設計(15205)	選修	3	視設系	大二	
流行文化視覺設計(15208)	選修	3	視設系	大二	
視覺藝術開發實務(15015)	必修	3	視設系	大三	
3D 動畫與視覺特效(15302)	選修	3	視設系	大三	
視覺藝術專案管理(15304)	選修	3	視設系	大三	
生成式角色設計(15305)	選修	3	視設系	大三	
網路社群行銷(15402)	選修	3	視設系	大四	
跨領域藝術專題(15404)	選修	3	視設系	大四	
元宇宙美術設計(18223)	選修	3	創設系	大三	
虛實整合設計(18053)	選修	3	創設系	大四	
生成式 AI 創作(18230)	選修	2	創設系	大二	
視覺傳達設計(18113)	選修	3	創設系	大二	
材質渲染應用(18214)	選修	3	創設系	大二	
動態視覺藝術(18215)	選修	3	創設系	大二	
圖像角色創作(18218)	選修	3	創設系	大二	
使用者介面與經驗(18222)	選修	3	創設系	大三	
VR 電影製作(19521)	必修	3	影視系	大三	
分鏡設計(19404)	選修	3	影視系	大二	
影視錄音實務(19032)	選修	3	影視系	大二	
數位音效設計(19035)	必修	3	影視系	大一	
主播學(11711)	選修	3	大傳系	大二	
媒體科技與媒體素養(11928)	選修	3	大傳系	大四	
傳播美學(11754)	選修	3	大傳系	大二	

※實際開課學期依應用資訊系統為主。

※ 課程若有調整時，由學程委員會決定學分之認列。



義守大學

學生修習「元宇宙科技藝術」微學程申請表

申請人基本資料			
姓 名		申請學年期	學年度 第 學期
學 號		系所/年級	系 年級
聯絡電話	(手機)	輔導教師	
E-mail			
已修 課程名稱			
所屬學系 審查意見	<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意 意見說明： <div style="text-align: right;">主任簽章：</div>		
	<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意 意見說明： <div style="text-align: right;">學程主席簽章：</div>		
學程委員會 審查意見			

備註：

- 一、本學程規定之結業學分總數至少 9 學分，其所修習之學程課程至少有 4 學分為非原系課程。
- 二、新媒體設計學系及電影與電視學系，所修習本學程之課程科目得列入畢業學分，其餘學系，是否計入畢業總學分由所屬學系決定之。



義守大學學生修習「元宇宙科技藝術」跨領域微學程
學程證書申請表

申請日期:_____年_____月_____日

姓名：	學號：	聯絡電話：	
所屬學院：	所屬學系：	e-mail：	
領取方式	<input type="checkbox"/> 掛號回郵信封，填寫收件人姓名住址 <input type="checkbox"/> 親取學程證書		
申請人自行填寫以下修課資料並檢附歷年成績單(正本)以供審核			
課程名稱	開課單位	學期成績	學分數
審查標準： 本學程規定之結業學分總數至少 9 學分，修習生依本學程課程表規劃修習，其所修習之學程課程至少有 4 學分為非原系課程。			
審查結果： (由學程承辦學系承辦人填寫)			
跨域學習基礎核心：			
核心課程：			
應用課程：			
以上審查結果 <input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過		承辦人簽章： 年 月 日	
學程委員會審核結果			
<input type="checkbox"/> 通過 <input type="checkbox"/> 不通過		學程委員會主席簽章： 年 月 日	

備註：

1. 本申請表請繳交至新媒體設計學系審查，通過後由數位多媒體設計學系製發學程證書。
 2. 新媒體設計學系及電影與電視學系，所修習本學程之課程科目得列入畢業學分，其餘學系，是否計入畢業總學分由所屬學系決定之。

